



BASATO SU FATTI STORICI
IMPERIVM RTC
LA GUERRA GALLICA

CODICI SEGRETI DI IMPERIVM

Come attivarli

Per immettere un codice segreto dovrai selezionare una struttura o un'unità (anche se in alcuni casi la selezione non è necessaria) e premere Invio per aprire la finestra "Conversazione". Digita il codice nella finestra "Conversazione" e premi nuovamente Invio. Se il codice non è digitato correttamente, appare come un messaggio inviato agli altri giocatori; al contrario, quando il programma lo riconosce, non appare nella finestra "Conversazione".

Dopo aver aperto la finestra "Conversazione", puoi utilizzare i tasti "Su" e "Giù" per localizzare i messaggi immessi in precedenza; eviterai così di dover scrivere più volte lo stesso codice.

1. Codici che funzionano nell'unità selezionata.

selu.Heal(50000)	Guarisce l'unità selezionata.
selu.AddBonus(200, 200, 60, 60, 20000)	Fa diventare praticamente imbattibile l'unità selezionata.
selu.SetLevel(200)	L'unità selezionata raggiunge il livello 200, che di solito non è possibile raggiungere neppure completando tutta l'avventura.

2. Codici che funzionano nella fortezza o nel villaggio selezionati.

sels.SetFood(20000)	Porta a 20.000 unità i viveri dell'insediamento selezionato.
sels.SetGold(20000)	Porta a 20.000 unità l'oro dell'insediamento selezionato.
sels.AddToPopulation(100)	Aggiunge 100 abitanti alla popolazione della fortezza.

3. Codici che funzionano indipendentemente dalla struttura o unità selezionata.

SetSpeed(10000)	Il tempo del gioco scorre 10 volte più rapido.
SetSpeed(1000)	Il tempo del gioco scorre alla sua velocità normale.
ExploreAll	Esplora tutta la mappa (le aree in nero scompaiono).
ToggleFog	Attiva / Disattiva la nebbia; quando è disattivata puoi vedere tutto ciò che accade nella mappa.